

勝利ポイント&勝利条件

シナリオ1と2 勝利ポイント

連合軍

- 2VPs ドイツ軍の無差別爆撃の各使用について。
- 1VP もしもターン3の終了までにネーデルランドが降伏していなければ。
- 1VP ダイナモ作戦中に撤収したイギリス軍又はフランス軍の各ステップについて
- 3VPs ターン終了フェイズに連合軍プレイヤーがブローニュ [Boulogne]、カレー [Calais]、ダンケルク [Dunkerque] のいずれか1つとマップ西又は南端との間に連絡線をたどれるターン毎に。
- 3VPs フランス軍師団がブレダー [Breda] を占め、LOSをたどれる終了フェイズ中に。
- 1VP ネーデルランドの降伏後に、ドイツ軍プレイヤーがそこに最低限の守備隊を維持できないターン毎に [PB5.12a]。
- 1VP ベルギーの降伏後に、ドイツ軍プレイヤーがそこに最低限の守備隊を維持できないターン毎に [PB5.12b]。
- 1VP ドイツ軍プレイヤーがマジノ線に隣接する最低限の攻撃部隊を維持できないターン毎に [PB5.12c]。
- 可変: ターン中に戦闘損失、OOSマーカースを載せているときに非補給下消耗又は装甲消耗によって最後のステップを失って除去された各装甲師団について、連合軍プレイヤーは可変VP表のドイツ軍装甲師団除去コラムでサイを振る。 - 補給下の状態で装甲消耗によって最後のステップが失われてプレイから取り去られた装甲師団については、サイを振らない。
- 可変: 各終了フェイズ中に連合軍ユニットによって占められたドイツ国内の各町又は都市について、連合軍プレイヤーは可変VP表の連合軍のドイツ国内の町又は都市コラムでサイを振る。
- 5VPs ゲームの終了時に、連合軍プレイヤーがパリ [Paris] のいずれかのヘクス からマップ西又は南端のいずれかのヘクスに連絡線を維持していたら。

シナリオ1と2 勝利ポイント

ドイツ軍

- 5VPs ターン1の終了フェイズ中に、ネーデルランドが降伏する。
- 2VPs ターン2の終了フェイズ中に、ネーデルランドが降伏する。
- 0VP ターン2の後にネーデルランドが降伏する。
- 5VPs ターン1又は2に、ベルギーが降伏する。
- 可変: ターン3から5にベルギーが降伏する。可変VP表のベルギーの降伏コラムでサイを振る。
- 0VP ターン5の後にベルギーが降伏する。
- 3VPs ターン3に連合軍プレイヤーがダイナモ作戦を宣言する。
- 2VPs ダイナモ撤収港湾の占領。
- 1VP 以下の各ヘクスの占領: アブヴィル [Abbeville]、アミアン [Amiens]、ランス [Reims]。もしも連合軍によって奪回されたら、VPは失われて復活しない。
- 3VPs ターン1から5にパリ [Paris] の全ヘクスを占領する。
- 16VPs ターン6から10に、パリ [Paris] の無防備都市が宣言される前に全パリ・ヘクスを占領する。
- 8VPs ターン6から10に、パリ [Paris] の無防備都市が宣言された後に全パリ・ヘクスを占領する。
- 可変: マジノ線の突破 (いずれか3つの連続するフランス軍マジノ線ヘクスの占領。このルール目的において、溢水ヘクスは無視する。 - これらは、要塞線が連続していると見なされることを妨げない。)
- 可変VP表のマジノ線突破コラムでサイを振る。
- 1VP マジノ線ヘクスがマップ西端に連絡線をたどれない各終了フェイズに。LOCは、フランス国境線を越えて内部へ又は通過して他国にたどれない。
- 1VP 補給下の黄色いIMAユニットが西端又は南端の退出ヘクスを退出した (1MPのコストで)。退出したユニットは、プレイに復帰できない (退出したユニット毎に1VP)。

シナリオ1と2での勝利

シナリオ1とシナリオ2のヴァリエント1: ドイツ軍プレイヤーは、ターン10の勝利判定フェイズの終了時に連合軍勝利ポイントの2倍を超える数を持つことで、このシナリオに勝利する。

シナリオ2のヴァリエント2: ドイツ軍プレイヤーは、ターン10の勝利判定セグメントに連合軍プレイヤーより少なくとも20VPsを超えて得点していると勝利する。さもなければ、連合軍プレイヤーが勝利する。

シナリオ3での勝利

ドイツ軍プレイヤーは、以下の3つの勝利条件の2つを満たすことで勝利する。:

- ターン8の終了までに、マップ南又は西端から (1MPのコストで) 10以上の補給下の黄色いIMAユニットを退出させる。
- ターン10の終了までに、パリ [Paris] の全3ヘクスを占領し維持する。
- 勝利判定セグメント中に補給をたどれるマップ上の連合軍ユニットの数を15以下に減少させる。

連合軍プレイヤーは、ターン10の終了までに2つ以上の条件が満たされないで残っていると勝利する。